

Rally Safety Tracking

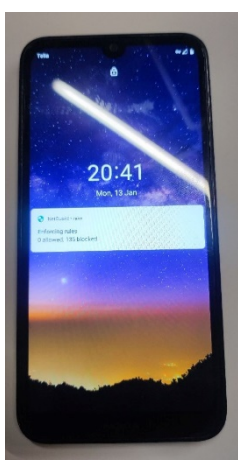


Starta enheten 30 min före första start (TK0)

Tryck på power on knappen tills den surrar

Power on the unit 30min before first start (TK0)

Push power on until it buzzes



När den startat upp (Vänta gärna någon minut)

Swipa upp skärmen för att komma till hemskrmen

When it's powered on (Please wait some minute)

Swipe up to reach homescreen



Tryck på Ikonen "RACELIVE"

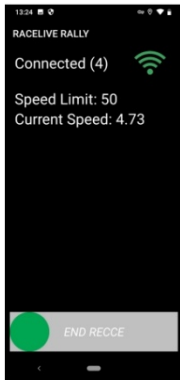
Press the icon "RACELIVE"



Välj om enheten skall användas för "RECCE" eller "RALLY"

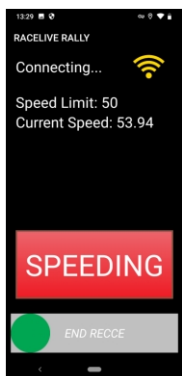
Choose if the unit is going to use for "RECCE" or "RALLY"

För RECCE / For RECCE



I Recce mode:

- Kontakt status till server.
- Speeding tänds i enheten om man kör fortare än den tillåtna hastigheten som är satt av tävlingsledningen.
- **END recce** skjuts åt sidan när man är **tillbaka på serviceplatsen** efter avslutad recce.
- I RECCE mode på HQ också visar hur många gånger man kört en SS.



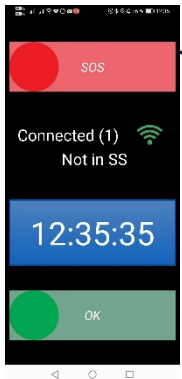
In Recce mode:

- Connecting status to server.
- If speed above speed limit set by the organizer the sign "Speeding" is shown
- **END recce** should be used when ending "recce" **when coming back to the service area**
- It's stored in the database if speeding and how many times a SS has been driven

För RALLY / For RALLY

SOS knappen dras till höger om man behöver assistans av räddningsbil/Ambulans vid olycka

SOS Button is swiped to the right if in assistance of rescue or ambulance in case of an accident

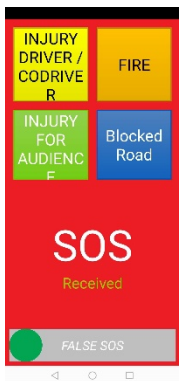


★ OK knappen dras till höger när man stannar inne på en SS och det inte hänt en olycka och man behöver hjälp, om denna inte aktiveras inom 30 sekunder sänder enheten själv ett SOS larm till Race Control

The OK button is swiped to the right when you stay inside an SS and no accident has happened and you need help, if this is not activated within 30 seconds, the unit itself sends an SOS alarm to Race Control.

★ Så fort en bil stannar på SS så får racekontroll man ett meddelande om att en bil har stannat.

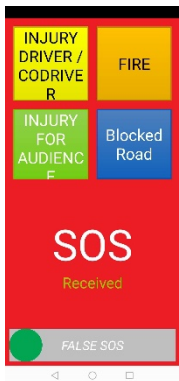
When a car stops at SS, racecontroll will get a message in RaceLive that a car has stopped.



- När SOS är aktiverad så får man 4 val man kan välja att använda men inget krav för SOS är redan aktiverat på HQ.
 - Injury for driver or co-driver/Skadad förare/Codriver
 - Injury for audience/Skadad Publik
 - Fire/Brand
 - Blocked Road/Väg blockerad
- När SOS är sänt så meddelar server att det är mottaget.
- SOS går inte tillbaka innan HQ gör det.
- Om man valt att skicka orsak så blinkar den så man vet vad man skickat in för meddelande till HQ.
- Om man skickar ett SOS och det visar sig att det inte behövs så drar man OK åt sidan och då meddelas HQ att hjälp inte behövs.



Denna punkt dras till höger om man råkat att skicka ett falsklarm!



- When SOS is activated, you get 4 choices you can choose to use but no requirement for SOS is already activated on HQ..
 - Injury for driver or co-driver
 - Injury for audience
 - Fire
 - Blocked Road
- When SOS is sent, the server announces that it has been received.
- SOS does not return until HQ turns off the message.
- If you have chosen to send a reason, it flashes so you know what you have sent in for notification to HQ.
- If you send an SOS and it turns out that it is not needed, you pull False SOS aside and then HQ is informed that help is not needed



Swipe this point if you have send an false alarm!



- När OK är aktiverad så får man 5 val man kan välja att använda men inget krav för OK är redan aktiverat på HQ.
 - Mechanical /restired-Tekniskt Bryter
 - Offroad/Retired- Avåkning Bryter
 - Mechanical
 - Offroad
 - Road Blocked
- När OK är sänt så meddelar server att det är mottaget.
- Om man valt att skicka orsak så blinkar den så man vet vad man skickat in för meddelande till HQ.
- Om man skickar ett OK och det visar sig att man behöver hjälp så drar man OK åt sidan och trycker SOS i stället.
- When OK is activated, you get 5 choices you can choose to use but no requirement for OK is already activated on HQ.
 - Mechanical /restired
 - Offroad/Retired
 - Mechanical
 - Offroad
 - Road Blocked
- When OK is sent, the server announces that it has been received
- If you have chosen to send a reason, it flashes so you know what you have sent in for notification to HQ.
- If you send an OK and it turns out that you need help, you swipec the OK button to the side and press SOS instead..

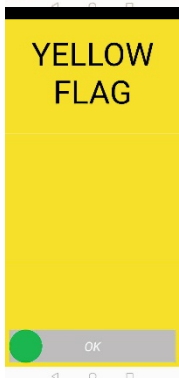


RED FLAG - SS stoppad.

Kvitterar med att dra OK åt sidan.

RED FLAG - SS stopped.

Acknowledges by swipec the OK button to the side.



Yellow flag – Kan användas av Tävlingsledningen för att varna att något har hänt på SS

Måste kvitteras genom att man drar OK åt sidan.

Yellow flag - Can be used by CoC to warn that something has happened on SS.

Acknowledges by swipec the OK button to the side.